



Principales cambios en las Reglas de Golf 2019

El objetivo es que se usen conceptos, procedimientos y resultados que sean más fáciles de aprender.

A partir del 1 de Enero de 2019 regirán nuevas Reglas de Golf, después de recibir numerosas opiniones y propuestas del mundo golfístico, entre ellas las de la RFEG. Si bien se proponen profundos cambios, el carácter y los principios esenciales del golf son conservados. Estas nuevas Reglas afectan a todos los golfistas, de tal forma que sean más fáciles de entender y aplicar no solo para los profesionales y aficionados de elite, sino también para principiantes, jugadores de hándicap bajo y jugadores de club o aquellos que lo hacen por diversión, en todos los niveles de juego y en todo el mundo.

Los objetivos esenciales de la nuevas Reglas de Golf es que sean más fáciles de entender y de aplicar para todos los golfistas; sean más consistentes, simples y justas; y refuercen los principios y carácter del juego vigentes desde hace mucho tiempo.

En base a ello se pretende que las Reglas usen conceptos, procedimientos y resultados que sean más fáciles de aprender; trate de igual forma situaciones similares; eviten conceptos y excepciones innecesarias que pueden crear “trampas penalizables” para el jugador.

A continuación se analizan algunos de los cambios que podrían (porque siempre puede haber pequeños cambios de última hora) entrar en vigencia en el año 2019, y que refieren a las situaciones más comúnmente planteadas por los golfistas.

Bola en reposo que se mueve accidentalmente

- Moviendo Accidentalmente el jugador, su bola durante la búsqueda: No habrá penalidad en tanto se ha considerado a todas luces justo que un movimiento accidental en estas circunstancias no debe ser penalizado.
- Moviendo Accidentalmente el jugador, su bola o marcador de bola cuando está en el Green: No habrá penalidad. En este caso es importante recordar que la RFEG aplica éste principio a través de una Regla Local Permanente y que se ha recomendado enfáticamente a todos los clubes que la pongan en práctica.

Bola en movimiento accidentalmente desviada

Si la bola en movimiento del jugador accidentalmente le golpea a el mismo, a su equipamiento, a su caddie, a alguien atendiendo el asta bandera para el jugador o a un asta bandera quitada o atendida: No habrá penalidad (como cuando la bola del jugador rebota en la pared del bunker y le golpea) y se considera justa la supresión de esta penalidad porque en la gran mayoría de los casos es producto de un golpe muy defectuoso con lo cual el “castigo” ya es suficiente.

Tomando alivio y dropando

Procedimiento de Dropaje: El único requisito es que el jugador sostenga la bola a la altura de su rodilla, y dejarla caer de tal forma que caiga a través del aire o espacio



antes de detenerse; es decir que no existe más que una postura y una altura definida

- **Área De Alivio Definida:** La bola necesita ser dropada y jugada dentro de esa única área de dropaje requerida (considerando que hoy en día el jugador está obligado a dropar una bola en un área y ella puede rodar fuera de la misma y solo necesita dropar nuevamente si va a alguna de las condiciones establecidas en la actual Regla 20-2. Esta Regla es aun hoy confusa para los jugadores, con lo que el hecho de que la bola deba quedar obligatoriamente dentro del área de alivio simplifica notablemente en que situación debería droparse nuevamente

Bola perdida

Se reduce el tiempo para buscar la bola: Una bola está perdida si no se la encuentra dentro de los tres minutos (no como los actuales cinco minutos) desde que comenzó la búsqueda. Esta propuesta se basa en datos estadísticos, donde la gran mayoría de las veces una bola que no es encontrada dentro de los tres minutos, tampoco se la encuentra dentro de los cinco. Y con esto también se ayuda al ritmo de juego.

Bola a utilizar al obtener alivio

Esta modificación también simplifica las cosas, ya que al obtener alivio (con o sin penalidad) en todos los casos el jugador puede continuar usando la bola original o sustituirla por otra bola.

Reglas Especiales para Áreas Específicas del Campo

Green

Pateando con la bandera colocada en el hoyo: No habrá penalidad si el jugador juega una bola desde el green y ésta golpea el asta bandera que está en el hoyo sin ser atendida. Principio de mucha utilidad sobre todo para el juego de fin de semana, donde servirá para ahorrar tiempo.

Arreglando daños en el green: En el green se podrán arreglar casi todos los daños (incluyendo marcas de clavos y daño hecho por animal) y no estará más limitado a arreglar solo piques de bola y tapones de hoyos antiguos.

Tocando su línea de putt o el green al señalar la línea: No habrá penalidad si el jugador o su caddie hace alguna de estas cosas, en tanto al hacerlo no mejore las condiciones que afectan su golpe.

Reponiendo la bola si se mueve solo después que el jugador la haya marcado, levantado y repuesto: En cualquier momento en que esto suceda en el green el jugador repone su bola sin penalización, aunque haya sido movida por el viento o sin que haya una razón clara.

El caddie marca y levanta la bola en el green: En el futuro no habrá penalidad si el caddie hace esto sin la expresa autorización del jugador.

Áreas de penalización

Desaparece el concepto de obstáculos es remplazado por “áreas de penalización” que se extienden más allá de los obstáculos agua: Las “áreas de penalización” marcadas tanto en rojo como amarillo pueden ahora cubrir áreas que el Comité



decide marcar para este propósito (tales como desiertos, junglas o campos de roca de lava) además de las zonas de agua.

Uso más amplio de áreas de penalización rojas: Se otorga a los Comités la discrecionalidad de marcar todas las áreas de penalización como rojas de tal forma que el alivio lateral está siempre permitido (pero aún pueden marcar áreas de penalización como amarillas donde lo consideren apropiado).

Eliminación de la opción de alivio en el margen opuesto: El jugador no estará autorizado a aliviarse de un área de penalidad roja en el margen opuesto de donde la bola entro por última vez al área de penalidad (salvo que el Comité dicte una Regla Local autorizándolo). Esta Regla resultaba también muy confusa y de poco uso.

Supresión de todas las restricciones especiales para mover o tocar cosas en un área de penalidad; No habrá penalidad si el jugador toca o mueve impedimentos sueltos (tales como hojas, piedras y ramitas) o toca el suelo con su mano o un palo en un área de penalidad. Importante modificación y muy justa, ya que el objetivo es jugar la bola desde el área de penalidad, y no agregarle nuevos problemas como la presencia de piedras, hojas, ramas, etc.

Bunkers

Al desaparecer el concepto de obstáculo, el bunker deja de ser obstáculo y área de penalidad.

Supresión de las restricciones especiales para mover impedimentos sueltos: No habrá penalidad si el jugador toca o mueve impedimentos sueltos en un bunker.

Restricciones más leves sobre tocar la arena con su mano o palo cuando la bola del jugador está en el bunker: El jugador solo tendrá prohibido tocar la arena (1) con su mano o palo para probar la condición del bunker o (2) con su palo en el área inmediatamente delante o detrás de la bola, o al hacer un swing de práctica o al hacer el “back swing” para su golpe.

Nueva opción de alivio para bola injugable: Con dos golpes de penalidad, el jugador podrá aliviarse afuera del bunker dropando una bola hacia atrás en la línea desde el hoyo a través de donde su bola reposando en el bunker. Se agrega una opción de alivio fuera del bunker que puede ser muy útil sobre todo para el golfista menos experimentado.

Equipamiento que el Jugador está autorizado a usar

Palos dañados

Uso de palos dañados: El jugador podrá continuar usando cualquier palo que sea dañado durante la vuelta, sin importar como sucedió (por ejemplo, por daño en el desarrollo del juego o por enojo).

Reemplazo de palos dañados: El jugador no podrá reemplazar un palo dañado, salvo que no sea el responsable de causar el daño. Con esto se deja de lado la desigualdad objetiva entre aquellos jugadores que tienen la posibilidad de reemplazar un palo y aquellos que no.



Dispositivos Medidores de Distancia

Se podrá usar Dispositivos Medidores de Distancia para medir distancias, salvo cuando esté prohibido por una Regla Local (procedimiento inverso al de las Reglas vigentes).

Promoviendo un ritmo de juego más rápido.

El ritmo de juego es uno de los grandes problemas del golf hoy en día.

Animando a jugar rápidamente: Se recomienda que el jugador ejecute cada golpe en no más de 40 segundos – y usualmente más rápido – una vez que sea su turno de juego.

Jugando fuera de turno en juego por golpes (“ready golf” que podría traducirse “juegue cuando esté listo”). Esto siempre ha sido permitido sin penalidad, y ahora, los jugadores son fuertemente animados a hacerlo de una manera segura y responsable por conveniencia o para ahorrar tiempo.

Nueva forma alternativa de juego por golpes: Las Reglas reconocen una nueva forma de juego por golpes: “Resultado Máximo” donde el resultado para un hoyo tiene un límite máximo de golpes (tales como el doble del par o triple bogey) establecido por el Comité, de forma que el jugador puede levantar su bola e ir al hoyo siguiente cuando su resultado sea igual o mayor que el máximo indicado.

Altos estándares de conducta y creyendo en la integridad del jugador

Jugando de acuerdo al Espíritu del Juego: Se han añadido nuevas acepciones para reforzar los altos estándares de conducta que se espera de todos los jugadores en el campo y la discrecionalidad del Comité para descalificar a jugadores por serias faltas de conducta.

Código de conducta del jugador: Se da autorización a los Comités para adoptar su propio código de conducta del jugador y para establecer penalidades por el quebrantamiento de los estándares de dicho código. Hoy las Reglas solo permiten descalificar al jugador y no imponer otra penalidad como sería la de golpes o pérdida de Hoyos.

La descalificación muchas veces puede resultar excesiva y por eso poco se aplica. De adoptarse el Código de Conducta, lo que se recomienda fervientemente, podrán imponerse otras penalidades, y con eso mantener vigente el espíritu del golf y el comportamiento de toda persona que se precie de ser golfista.

Estándar de juicio razonable: Cuando el jugador necesita estimar o medir un sitio, punto, línea, área o distancia según una Regla, su juicio razonable no será revisado posteriormente basado en evidencia obtenida más tarde siempre que el jugador haya hecho todo lo que razonablemente podía esperarse bajo las circunstancias para estimar o medir en forma precisa.

Estos son solo algunos de los cambios propuestos, cuya versión definitiva será dada a conocer, probablemente, dentro de los dos próximos meses, de acuerdo con el Plan Estratégico de Formación establecido por el Comité de Reglas de la RFEG.

Pablo Chaves

Presidente del Comité de Reglas y Árbitros de la RFEG