



Comité Técnico de Reglas

TRATADO DE: CÓMO EVITAR EL JUEGO LENTO

El juego lento ha sido un mal endémico durante muchos años, que por desgracia ha ido incrementándose de una forma alarmante en los últimos tiempos, al contrario de lo que parecería ser lo normal, esto es, ir reduciéndose paulatinamente por el bien de los jugadores, las competiciones, los clubes y en definitiva para el propio deporte del Golf.

Sin pretender ser la panacea universal, las actitudes que más adelante se describen, pueden ayudar a evitar ese “jugo lento” que tanto nos preocupa.

Introducción

El factor más importante para ahorrar tiempo es: estar preparado para efectuar el golpe cuando sea el turno de juego. Esto significa que el jugador deberá situarse en su bola, haber decidido el golpe a jugar y tener seleccionado el palo para efectuarlo antes de que el compañero competidor haya golpeado su bola.

Esto se aplica en todo el campo: Tees, Calles y Greens.

En el Tee

A menudo hemos oído, que el jugador que esté preparado en el Tee para golpear la bola, podría salir el primero. Esto simplemente, no es cierto. El jugador que tiene EL HONOR debería estar preparado para golpear el primero. En el caso de que este no lo esté, podrá salir el primero otro jugador que ya estuviese preparado.

En el Recorrido

Los jugadores, después de haber dado sus golpes de salida desde el Tee, suelen empezar haciéndolo mal, esto es: observar a los otros jugadores mientras dan sus golpes, pensando su próximo golpe cuando es precisamente su turno.



Bastante a menudo se ve jugadores/conductores de coche esperando a que golpeen sus compañeros antes de dirigirse a su bola; también a menudo, cuatro jugadores se dirigen a la bola que se encuentra más lejos del agujero y esperan a que un jugador golpee la bola, después se dirigen a otra bola y así sucesivamente, como si fueran una “Caravana”.

Evitar el Juego lento, significa, que todos los jugadores deberán ir a sus bolas lo antes posible y estar PREPARADOS para jugar sus respectivos golpes.

Mientras esperan para ejecutar el golpe, los jugadores deberían DETERMINAR el golpe a efectuar, SELECCIONAR el palo, SITUAR sus bolsas y PERMANECER junto a sus bolas PREPARADOS para colocarse y golpear la bola cuando sea su turno. ¡Esto lleva a evitar el Juego lento!

En particular, los Jugadores/CONDUCTORES de Coches, deberían BAJAR a sus compañeros, con los palos que haya ELEGIDO (y más inclusive), CONDUCIR hasta cada una de las bolas y estar PREPARADOS para jugar.

Los CONDUCTORES NO deberían esperar a que sus compañeros ejecuten el golpe y luego dirigirse a sus bolas para jugarlas.

Todos los jugadores deberían IR HACIA SUS BOLAS lo antes posible.

El único tiempo que los jugadores deberían esperar por otros jugadores, es si la bola del primero a quien le corresponde efectuar el golpe esta frente a la de otro jugador de tal manera que tenga que ser levantada para que el primero pueda golpearla. En particular, una CARAVANA de jugadores nunca debería CONVERGER, excepto cuando todas las bolas se encuentren en el mismo lugar. El único tiempo que los jugadores deberían parar el grupo y esperar para que un jugador efectúe su golpe, es si la línea de vuelo afecta a los demás jugadores para dirigirse a su bola.

Consejo: Caminar por los lados de la calle hasta alcanzar la bola, seleccionar el palo a utilizar mientras se espera y luego dirigirse hacia la bola.

Se puede, normalmente acercarse a la bola y estar preparado para realizar el golpe, mientras otros jugadores desde un lugar más atrasado, están realizando sus golpes.



Ayuda para buscar Bolas Perdidas

Es muy importante el que todo el mundo trate de buscar una bola perdida para guardar el orden en el campo. Pero deberán hacerlo **DESPUES** de pegar sus golpes, no **ANTES**.

A menudo, se ve a cuatro jugadores buscando una bola perdida, mientras **NINGUNO** de ellos está preparado para jugar.

Hay que utilizar el sentido común. El jugador cuya bola se encuentra más cerca de la bandera, que deberá jugar el último, será el primero en ayudar al jugador que ha perdido la bola, mientras que, los jugadores que se encuentran más alejados de la bandera, deberían **JUGAR SUS GOLPES PRIMERO**, incorporándose después a la búsqueda de la bola. Mientras tanto, los jugadores que están más cerca deberían estar preparados para **REALIZAR SUS GOLPES**.

En este sentido, el juego lento no se produciría por causa de pérdida de una bola.

Lejos del Agujero

No hay ninguna razón al “Evitar el Juego Lento” para que se pueda jugar en distinto orden de que lo haga el que está más lejos del agujero. El Jugador que se encuentra más alejado del agujero debería estar **PREPARADO** para jugar el primero. Sin embargo, existen algunas excepciones que vienen dadas por el sentido común:

- En un “Foursome” en el que uno o dos jugadores van andando y otro u otros usan coche, los jugadores con coche podrían **GOLPEAR PRIMERO** si alcanzan su bola antes y están preparados para jugar.
- Cuando un jugador realiza un golpe, pero permanece más lejano del agujero, los jugadores podrían golpear **ANTES** que dicho jugador, si están preparados. Por ejemplo: Sí un jugador golpea un árbol o una obstrucción en un segundo golpe y su bola queda en la posición más lejana al agujero, los jugadores más cercanos al agujero podrían jugar primero para acelerar el juego.



- Si la bola de un jugador se encuentra fuera de Green en un búnker y la saca a una posición más lejana del agujero que las restantes, los otros jugadores podrían no esperar a este jugador si tiene que caminar alrededor del Green para efectuar su próximo golpe. El Juego podría continuar hasta que el mencionado jugador esté PREPARADO para efectuar el golpe. De hecho NADA ES MÁS DESCONCERTANTE que tres jugadores en el Green, mirando y ESPERANDO mientras el cuarto jugador limpia el “Sand”, se dirige a la bola, mira la línea de putt y patea.

Entrando y saliendo de los Greens.

¿Cuántas veces hemos visto dejar los palos o/y las bolsas frente al Green?

Cuando los jugadores acaban, tienen que ir a recoger sus palos. SIEMPRE, repito SIEMPRE, hay que dejar los palos al fondo o a un lado del Green, cerca del próximo TEE. Si el golpe es realizado frente al Green, primero el jugador deberá mover sus palos atrás o a un lado del Green y después jugar su golpe. NADA ES MAS MOLESTO que observar a los jugadores caminando por el FRENTE del Green para recuperar sus palos, después de que todos hayan pateado.

NO permanecer hablando y anotando resultados. Después de que todo el grupo haya pateado: ir al siguiente TEE, así el grupo siguiente podrá jugar.

Juego rápido en los Greens.

El copiar a los Jugadores Profesionales en el Green ha producido más juego lento que cualquier otra causa. A menudo se puede contemplar a los jugadores esperando hasta que sea su turno de juego, entonces caminan alrededor de Green como si dependiera de este putt el ganar el “Master’s”. Jugar PREPARADO alrededor del agujero, significa CONSEGUIR estar preparado para patear ANTES de que sea el turno. Los jugadores deberían leer su línea de putt, MIENTRAS otros jugadores están pateando, así se estará listo para patear cuando sea el turno.

Vencer el Juego Lento, significa patear CONTINUADAMENTE, si la bola no se encuentra en la línea de juego de otro jugador y si el jugador no ha perdido excesivo tiempo examinando el golpe de putt.



Si alguien no emboca por treinta o cuarenta centímetros, por ejemplo, y tiene un golpe muy cercano, debería embocar EN VEZ DE MARCAR la bola y esperar otro turno, excepto si es un putt complicado y necesita un tiempo adicional para examinarlo cuidadosamente. En este caso, marca la bola y examina el putt a realizar mientras otro jugador patea. Cuando sea su turno, caminará hacia la bola, se colocará y realizará el putt.

Mientras no existan Reglas que contemplen tiempos asociados al putt, una regla muy utilizada es contar 20 segundos desde que sea el turno de juego. Ello significa, tomar el “Stance” y patear en 20 segundos. Obviamente, esto se puede hacer, solamente, si se EXAMINA la línea de putt MIENTRAS otro jugador está pateando.

Cuando un jugador patea, siempre debería tomar su tiempo, así puede patear tranquilamente.

Evitar el Juego Lento NO SIGNIFICA PRECIPITARSE. Si prepara el putt previamente, el jugador puede tomarse su tiempo Y Evitar el Juego Lento.

RESUMEN

“Evitar el Juego Lento” significa ESTAR PREPARADO para jugar, no jugando cuando no se está preparado. He aquí unas simples anotaciones:

1. Caminar hacia la bola lo antes posible, así se puede elegir el palo a utilizar y pensar el golpe a realizar, con ANTELACION. No cuando sea el turno.
2. Cuando se juegue con coche, bajar al compañero primeramente, dejarle elegir el o los palos y luego dirigirse hasta su propia bola, para estar PREPARADO para jugar.
3. En caso de bola perdida, ejecutar PRIMERAMENTE el golpe y después ayudar en la búsqueda.
4. Caminar por los LADOS de la “Calle” para alcanzar la bola y entonces APROXIMARSE a ella, por el centro. NUNCA jugar en caravana, moviéndose el grupo de bola en bola.
5. En el Green, alinear con la línea de putt ANTES de que sea el turno de juego y patear inmediatamente en vez de marcarla, si no se encuentra nadie en la línea de juego.